



# ***REGOLAMENTO INTERNO***

***rev.2.3 “Rinascita”***

***“Pantere Bergamo a.s.d.”***

Ultimo aggiornamento 16/11/2016

## **Premessa**

Il Regolamento Interno, presentato dai membri del direttivo del club durante la riunione annuale, votato dall'assemblea dei soci e accettato in tutte le sue parti dagli iscritti, ha lo scopo di stabilire le regole comportamentali e disciplinare le attività di gioco del club. Tali regole, suddivise in articoli, sono vincolanti per tutti i soci che si impegnano a prenderne visione e sottoscrivere il regolamento all'atto dell'iscrizione al club.

## **DISPOSIZIONI GENERALI**

- **Direttivo: Composizione, elezione e varie.**

Composizione del Direttivo:

Presidente, Vice presidente, Segretario, Consiglieri.

Elezioni

Il direttivo viene eletto durante l'assemblea annuale dei Soci tramite votazione.

L'assemblea vota il candidato Presidente, che si impegna a nominare il proprio direttivo e a presentare il programma di gestione annuale del club.

A deroga dell'art. 7 dello Statuto le candidature alla presidenza del Club devono avvenire entro 30gg dalla data fissata per le elezioni (non oltre il 31 Dicembre) con la presentazione del



Presidente candidato, del consiglio Direttivo e del documento di programmazione per l'anno successivo.

### Responsabilità

Responsabilità del Presidente e del Direttivo è occuparsi dell'amministrazione del Club, della sua gestione logistica, dei contatti esterni e di tutte le attività di gioco non che responsabile dell'applicazione del Regolamento Interno, e le sue decisioni sono vincolanti per tutti i soci.

### Riunione del Direttivo

Il Direttivo si riunisce in seduta ordinaria tutti una volta al mese.

A tale riunione possono partecipare i soci che intendano discutere di un argomento particolare e comunque previa autorizzazione del Direttivo stesso.

### Comunicazioni del e per il Direttivo

Le comunicazioni al Direttivo possono avvenire verbalmente anche a un singolo componente.

Mai in forma anonima.

Il direttivo potrà e dovrà essere consultato per qualsiasi decisione che riguarda il Club o per infrazioni al regolamento interno.

Il Direttivo è obbligato ad ascoltare e prendere in considerazione qualsiasi richiesta avvenga dai Soci e a incentivare la crescita del socio all'interno del Club.

- **Diritti e doveri dei Soci**

Il Club è dei Soci, tutti i soci godono degli stessi diritti e degli stessi doveri.

Alcuni soci potranno essere incaricati dal Direttivo di attività specifiche ed avere mansioni nella gestione del Club.

Al momento dell'iscrizione tutti i soci si impegnano:

- A prendere visione del Regolamento Interno.
- A versare la quota d'iscrizione.
- A firmare e sottoscrivere il modulo di iscrizione, lo scarico di responsabilità e l'autorizzazione al trattamento dei dati personali.



**PANTERE** A.S.D.  
**SOFT AIR CLUB**

WWW.PANTEREBERGAMO.IT  
PANTERE BERGAMO ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA - CARVICO (BG) - WEBMASTER@PANTEREBERGAMO.IT

- A Fornire i propri dati anagrafici, una fotografia e un certificato medico valido per l'anno in corso di "sana e robusta costituzione" con "ECG" a riposo.

Tutti i soci si impegnano, in proporzione alle loro possibilità, a partecipare alle attività di gioco e, sempre in proporzione alle loro possibilità, a prestare servizio nelle attività utili alla crescita del club come Fiere, eventi pubblici e attività straordinarie e si impegnano a partecipare alle riunioni ordinarie e straordinarie e alle elezioni annuali del Direttivo.

I soci si impegnano ad accogliere ed aiutare tutti i nuovi iscritti al Club.

Tutti i soci si impegnano ad applicare e far rispettare il Regolamento Interno e ad accettare le decisioni del Direttivo in merito alle attività del club.



# REGOLAMENTO

## TITOLO I

### Delle Regole Comportamentali

**1. Contatto fisico.** - È vietato qualsiasi contatto fisico prima, durante e dopo lo svolgimento del gioco.

**2. Comportamenti rispettosi tra soci.** - È vietato offendere in qualsiasi modo e forma i Soci con parole, insulti o bestemmie.

I soci si impegnano a mantenere un comportamento corretto e rispettoso nei confronti degli altri giocatori, astenendosi da comportamenti pericolosi verso se stessi e altre persone anche estranee al gioco.

**3. Comportamenti rispettosi verso persone estranee al gioco.** - In presenza di persone estranee al gioco i Soci devono sempre comportarsi in modo corretto mostrando educazione e rispetto.

**4. Contestazioni.** - È vietato fare contestazioni di qualsiasi tipo durante lo svolgimento del gioco, rimandandole successivamente e rivolgendosi direttamente ai membri del Consiglio Direttivo che valuteranno il comportamento da tenersi.

**5. Interruzione del gioco** - Qualsiasi socio deve interrompere l'attività di gioco solo ed esclusivamente nel caso in cui:

- Ci sia un pericolo per uno o più soci.
- In caso di infortunio
- In presenza di persone estranee al gioco.



**6. Comportamento Ecologico** - I soci devono evitare qualsiasi comportamento che comporti un danno ecologico al terreno di gioco abbandonando rifiuti o gettando immondizie.

Dovere del socio è far rispettare e ricordare questa regola a tutti gli altri giocatori.

**7. Trasferte dei giocatori** - È fatto divieto al socio regolarmente iscritto di partecipare ed iscriversi autonomamente ad amichevoli, tornei o manifestazioni sportive di Soft Air presso altre Associazioni, salvo previa specifica richiesta al Direttivo il quale si esprimerà valutando caso per caso.

Il Consiglio Direttivo e tutta l'Associazione non si ritiene responsabile per le giocate svolte autonomamente e su campi privati, cioè per giocate che non prevedano la partecipazione di una Associazione benché il socio debba dare previo avviso al Consiglio Direttivo.

## TITOLO II

### Delle Regole di Gioco

**8. Orari di gioco.** - I soci dovranno presentarsi, salvo impegni particolari, sul campo di gioco agli orari stabiliti.

Orari e luogo saranno comunicati ai Soci utilizzando le piattaforme che il Consiglio Direttivo riterrà opportune.

**9. Mimetica del club.** - Tutti i soci sono obbligati a presentarsi con la mimetica ufficiale del Club, mimetica "OD green", durante tutte le partite ufficiali, in trasferta e in presenza di altri club.

Deroghe straordinarie saranno fornite dal Consiglio Direttivo.

**10. Potenza ASG.** - Sono ammesse durante le fasi di gioco solo le ASG che rispettano le norme di legge.

**11. Strumentazione.** - Sono ammessi per l'utilizzo durante il gioco GPS, Visori Notturmi, Visori Termici, Torce e Radio omologate salvo diversa indicazione da parte del Direttivo.

**12. Protezioni.** - È obbligatorio l'uso di occhiali specifici a protezione degli occhi o maschere idonee.



**13. Utilizzo ASG** - I soci debbono utilizzare le ASG con buon senso e responsabilità non utilizzandole al di fuori del campo di gioco o verso automezzi e zone abitate.

**14. Modalità di eliminazione.** - Il giocatore è colpito quando almeno un pallino lo colpisce in qualsiasi parte del corpo direttamente e non di rimbalzo considerando che l'arma fa corpo.

In qualunque caso si deve fare riferimento al regolamento FIGT più aggiornato.

**15. Regole per i giocatori eliminati.** - Il giocatore colpito deve alzare la mano e, a tono di voce alto, dire "PRESO".

Deve inoltre allontanarsi dall'area di gioco per non intralciare gli altri giocatori e interrompere le comunicazioni con gli altri componenti della squadra.

**16. Dichiarazione.** - Il giocatore è obbligato a dichiararsi "PRESO" qualora questo avvenga.

Nel dubbio ci si dichiara.

**17. Divisione in squadre.** – *Abrogato.*

*( ex art. 2.10 - I giocatori possono essere divisi in squadre per un ottimale svolgimento del gioco. Tale suddivisione non è contestabile. Il direttivo stabilirà eventuali deroghe in base a preferenze del socio e motivazioni tecniche che comunque saranno insindacabili.)*

**18. Sospensione gioco per trasferte.** - Il Direttivo potrà sospendere l'attività di gioco nel proprio campo in caso di concomitanza con trasferte o gare di squadre ufficiali del club.

**19. Divieto di gradi.** – Assolutamente vietato l'uso di gradi di corpi militari passati o presenti, italiani e stranieri e qualsiasi articolo che leda la sensibilità altrui.

### TITOLO III

#### Delle regolamentazioni delle ASG (AirSoftGun)

**20. Norme ASG.** - Le ASG devono essere a norma dell'art 1 Legge N.36 DEL 21/02/1990 (potenza inferiore a 1 Joule)



**21. Prove di potenza.** - Il Direttivo potrà testare la potenza delle ASG a campione quando lo riterrà opportuno o in caso di richiesta da parte di un Socio che desidera testare la propria. Un Socio non può pretendere la prova dell' ASG di un altro giocatore

**22. Modifiche ASG.** - Sulle ASG non potranno essere installati strumenti e congegni che ne alterino potenza portandola oltre i limiti dettati dall'art 1 Legge N.36 DEL 21/02/1990.

## TITOLO IV

### Delle Sanzioni Disciplinari

**23. Decisioni del direttivo.** - Il Direttivo è l'organo di riferimento per qualsiasi infrazione al Regolamento.

Le sue decisioni, prese nell'interesse e per il club, sono insindacabili.

**24. Sanzioni.** - L'infrazione di uno o più articoli del Regolamento potrà essere sanzionata con richiami verbali, scritti, sospensioni variabili dal campo di gioco e, nei casi più gravi, dall'espulsione dal Club di un giocatore sempre facendo esplicito riferimento al Regolamento in vigore. Il Consiglio Direttivo valuterà il provvedimento più opportuno valutando singolarmente ogni caso.

**25. I soci e le decisioni del Direttivo.** - I soci sono obbligati a rispettare le decisioni del Direttivo.

**26. Diritto di udienza.** - Il Direttivo si impegna, prima di prendere una decisione disciplinare, ad ascoltare i soci interessati ed eventuali testimoni per avere una visione chiara e precisa dell'accaduto.

**27. Interdizione ai campi.** - Il Direttivo potrà proibire l'attività di gioco a uno o più soci in caso che ricorrano infrazioni al regolamento, facendo esplicito riferimento al Regolamento in vigore.



**28. Highlanderismo.** - L'Highlanderismo, definizione utilizzata per indicare i Soci che in fase di gioco non dichiarano di essere PRESI, è un comportamento irrispettoso nei confronti del Club e dei Soci.

Qualora un giocatore dovesse essere indicato ripetutamente o colto sul fatto il Direttivo si impegnerà a prendere decisioni di ordine disciplinare insindacabili.

## TITOLO V

### Delle Comunicazioni del Club

**27. Comunicazione.** – Le principali fonti di comunicazione con i Soci sono:

1. Il gruppo “Whatsapp”.
2. Il forum.
3. Il sito.

Il Direttivo deve utilizzare almeno uno di questi mezzi di comunicazione. Il forum rimane comunque il principale mezzo di comunicazione.

**28. Valenza delle comunicazioni.** -Tutte le comunicazioni effettuate hanno valenza ufficiali e non si accettano contestazioni di soci che non ne prendano visione.

## TITOLO VI

### Dei nuovi e vecchi iscritti

**29. Inserimento dei nuovi Soci.** – Ogni Socio deve favorire al meglio l'integrazione dei nuovi iscritti in base alle proprie disponibilità.

Compito del Direttivo è controllare il corretto inserimento nell'Associazione dei nuovi Soci.

**30. Aiuto ai nuovi.** – Il Direttivo si impegna a creare e organizzare un gruppo in cui i nuovi iscritti possano crescere.

Tempi e modalità saranno indicati nel regolamento interno al gruppo.





**31. Tactical team.** – Il direttivo si impegna a creare e organizzare un gruppo di giocatori che siano disposti ad impegnarsi maggiormente per il club durante tornei o eventi ufficiali.

## **TITOLO VII**

### **Dei tornei**

**32. Tornei.** - Tutti gli eventi sportivi, giocati sul campo dell'Associazione e non, di tipo competitivo che prevedono punteggio o valutazioni finali prendono la definizione di Tornei.

**33. Scelta degli operatori.** - La selezione degli operatori, e del loro comandante, da inviare ai tornei è di competenza esclusiva del Direttivo, che entro 15 giorni dall'evento dovrà fornire i nominativi.

Le scelte del Direttivo sono insindacabili e le motivazioni riguardo la scelta di un operatore non dovranno essere esposte dal Direttivo.

Nei tornei che il Direttivo reputa non importanti un terzo (1/3) della squadra deve provenire dal gruppo formato dai nuovi iscritti.

**34. Attrezzatura.** – Gli operatori convocati devono procurarsi tutta l'attrezzatura necessaria per il torneo in questione ( asg, radio, protezioni e eventuale materiale inerente al torneo).